



IFAB cirkularno pismo br. 7.

Svim nacionalnim asocijacijama i konfederacijama

Zurich, 11. 11. 2016.

131. Godišnja redovna sjednica (ABM)

Međunarodnog odbora fudbalskih asocijacija (IFAB) – odluke

131. ABM IFAB-a održan je u Londonu 3. novembra 2016. godine, u sklopu priprema za predstojeću 131. Godišnju skupštinu (AGM) 3. marta 2017. godine.

ABM je dobio ažurirane podatke o nizu eksperimenata, uključujući i video pomoć za sudije (VAR), 4. zamjenu u produžetcima, privremena isključenja (vremenska kazna) i Pravilo 12 - sprečavanje očigledne prilike za postizanje pogotka (DOGSO).

ABM je sa zadovoljstvom informisan da je revizija Pravila igre 2016/17, dobro primljena i prihvatio je da preporuči na usvajanje na AGM-u malog broja izmijenjenih pravila za 2017/18. i, nakon zahtjeva iz nacionalnih nogometnih/fudbalskih asocijacija, nekih objašnjenja Pravila, prije svega kako bi se pomoglo u prevodu - najvažnija pojašnjenja navedena su u nastavku.

Dogovoreno je, pošto su glavne revizije gotovo završene, da će se strategija IFAB-a za sve buduće promjene Pravila igre fokusirati na tri važna područja:

- Korektnost i integritet
- Univerzalnost i uključivanje
- Rast tehnologije

Sve predložene izmjene će biti ispitane u kontekstu ova tri strateška stuba.

Neki detalji odluka i diskusija ABM-a navedeni su u nastavku; zapisnik sa sastanka će biti dostupan u dogledno vrijeme na www.theifab.com.

1. Nesportsko ponašanje

ABM je odobrio zahtjev FIFA-e da istakne dva područja nesportskog ponašanja, za koja se čini da su u porastu:

- Prilikom udarca iz vratareva prostora, odbrambeni igrač namjerno igra loptom prije nego što je ona napustila kazneni prostor.
- Igrač namjerno vrši ubacivanje lopte sa uzdužne linije, kako lopta ne bi ušla u teren za igru.

Često igrač namjerno pokušava da troši vrijeme i zna da će se ubacivanje lopte / iz vratareva prostora se ponoviti, pošto lopta nije bila u igri. Od sudija se zahtijeva da budu dosljedni i da igrača, koji namjerno pokušava trošiti vrijeme na ovaj način, moraju javno opomenuti (*žuti karton, ŽK*); izgubljeno vrijeme se uvijek mora propisno nadoknaditi.

2. Pojašnjenja Pravila igre 2016/17.

Od IFAB- a je zatraženo da pojasni, često za potrebe prevođenja, neke dijelove Pravila igre 2016/17. Formulacija za sva ova pojašnjenja će biti dio prijedloga za Pravila igre 2017/18. koja će se razmatrati na AGM-u. Međutim, ABM želi da ukaže na sljedeća važna pojašnjenja:

PRAVILO 5 - SUDIJA /SUDAC

- Ako je medicinska osoba tima odstranjena iz tehničkog prostora, toj osobi je i dalje dozvoljeno da ukazuje pomoć igračima, ako nema druge medicinske osobe.

PRAVILO 10 – DOBIJANJE POBJEDNIKA NA UTAKMICI

Izvođenje kaznenog udarca

Prekršaj izvođača udarca

- Ako izvođač napravi prekršaj, gubi se pravo na udarac (evidentira se kao „promašen“)

Prekršaj vratara i izvođača udarca

- Ako i vratar i izvođač udarca naprave prekršaj:
 - Ako je postignut pogodak, izvođača javno opomenuti (žuti karton ŽK), a udarac se evidentira kao „promašen“.
 - Ako nije postignut pogodak, i igrača i vratara javno opomenuti (ŽK), a kazneni udarac se ponovo izvodi.

PRAVILO 12 - PREKRŠAJI I NESPORTSKA PONAŠANJA

Indirektan slobodan udarac

- Verbalni / gestikulirajući prekršaji kažnjavaju se indirektnim slobodnim udarcem, čak i ako je igrač javno opomenut (žutim kartonom) ili isključenjem (crveni kartonom). Direktni slobodan udarac za „prekršaj službene osobe“ se izvodi zbog direktnog fizičkog kontakta (guranje, držanje, udaranje itd.), a ne zbog verbalnog ili gestikulirajućeg prekršaja.

Prekršaj za isključenje

- Ako se u završnoj fazi napada napadač kreće zaobilazeći, kako bi prošao vratara / odbrambenog igrača, a očigledna prilika za postizanje pogotka i dalje postoji, te ako je intencija ukupno/opšte kretanje igrača prema protivničkim vratima.

Sprečavanje očigledne prilike za postizanje pogotka ulaskom u teren za igru

- Svaki igrač, zamjenik ili službena osoba, koja uđe u teren za igru bez sudijske dozvole i spriječi postizanje pogotka ili očiglednu priliku za postizanje pogotka, mora biti isključen, čak i ako nije učinio nikakav drugi prekršaj.

PRAVILO 14 - KAZNENI UDARAC

Prekršaj vratara i izvođača udarca

- Ako i vratar i izvođač udarca učine prekršaj:
 - Ako je postignut pogodak, izvođač udarca dobija javnu opomenu (žuti karton ŽK), a igra nastavlja indirektnim slobodnim udarcem sa tačke za izvođenje kaznenog udarca.
 - Ako nije postignut pogodak, i igrač i vratar dobijaju javnu opomenu (ŽK), a udarac se ponovo izvodi.

3. Pravila igre 2017/18.

Biti će predložen mali broj izmjena Pravila igre za 2017/18.; a gotovo sve su nastale logički iz revizije Pravila igre 2016/17.

Osim toga, AGM će razmotriti izmjene u poglavlju "Izmjene" iz Pravila igre, kako bi se nacionalnim nogometnim/fudbalskim asocijacijama dala (*i takmičenjima koje one organizuju*) veća fleksibilnost u izmjenama nekih „organizacionih“ dijelova Pravila, npr. dužine trajanja igre, zamjena i sl., u korist i zbog promocije nogometa/fudbala u njihovim zemljama.

4. Video-pomoć za sudije (VAR)

Postignut je veliki napredak u pripremanju eksperimenta za video-pomoć za sudije (VAR); uključeno je 20 takmičenja (uključujući i FIFA-u). Glavne karakteristike su:

- **"Minimalno korištenje - maksimalna korist"** - VAR je samo za ključne incidente koji mijenjaju tok utakmice (pogotci, situacije za dosuđivanje kaznenog udarca, direktni crveni kartoni + zamjena identiteta) i za propuštanje ozbiljnih incidenata. Ovo je zbog sprečavanja osnovnog protoka i zanimljivosti igre, koji bi se izgubili stalnim prekidima zbog pregleda spornih situacija.
- **"Da li je odluka sudije OČITO pogrešna?"** - VAR će se koristiti samo za ispravljanje OČITIH grešaka.
- **"Jedan protokol - koriste ga svi"** - svako takmičenje će koristiti upravo isti protokol gledanja koji je dizajniran da pruži VAR - eksperimentu najveće šanse za uspjeh.

Više informacija o VAR - eksperimentu je dostupno na www.theifab.com

5. Elektronska komunikacija

IFAB-ov AGM će raspravljati o upotrebi elektronskih komunikacijskih sistema od strane korisnika tehničkog područja. Međutim, IFAB želi da bude vrlo jasno da:

- **igrači ne mogu koristiti ili nositi bilo koji oblik elektronske ili komunikacijske opreme (*osim u slučajevima kada je EPTS dozvoljen*).**
- zvaničnici timova mogu koristiti elektronsku komunikaciju kad se ona odnosi na **direktnu dobrobit i sigurnost igrača.**



6. Logotip, na mreži vrata

Podsjećamo nacionalne asocijacije i konfederacije (*i njihova takmičenja*) da Pravilo 1 zabranjuje isticanje logotipa bilo koje vrste, ambleme ili reklame na mreži vrata, čak i ako su oslikani u mreži na vratima (*uključujući i logotip kluba*).

Pravila igre su ključni alat u činjenju da nogomet/fudbal, od najnižeg (grassrootsa) pa do najvišeg nivoa, bude fer-korektan, pristupačan i zanimljiv.

Kroz blisku saradnju sa FIFA-om, IFAB će nastaviti raditi kako bi se osiguralo da Pravila igre služe i štite korektnost i integritet igre na terenu za igru.

Hvala na pažnji i molimo da se ne ustručavate da nas kontaktirate ukoliko imate bilo kakvih pitanja ili upita.

IFAB

Lukas Brud, Sekretar

Pripremio: **Komitet za sudije i suđenje NS/FS BiH**

Dostaviti:

- *Sudijama/sucima,*
- *Posmatračima suđenja*
- *Klubovima*
- *Trenerima*
- *Igračima*
- *Medijima*
- *a/a*